

ня популярності цього виду медіа. Якість впливу представленого у лонгриді контенту на аудиторію визначається доцільністю використання засобів візуалізації відповідно до характеру інформації, отже, текстові блоки в лонгридах часто супроводжують зображеннями, відеороликами, інфографікою, презентаціями, музикою, інтерактивні елементи становлять повноцінну частину викладу [22]. Наприклад, текст розповіді передує відеоролик, здатний викликати сильніший емоційний відгук на запропоновану тему, чи інфографіка для легшого засвоєння статистичної інформації. Після цього seo-текст продовжується без втрати уваги читача.

Захоплюючи аудиторію різноманітністю подання матеріалу, лонгрид може бути глибоко аналітичним, розкривати тему гостросоціальну, трендову, актуальну для певної галузі або таку, що потребує популяризації.

Зауважимо, що лонгрид є не жанром, а форматом, тобто способом побудови й представлення інформації, формує її викладу. Особливість полягає в тому, що в лонгриді можуть знайти втілення різноманітні журналістські жанри: репортаж, реконструкція подій, портрети та особистості.

Охарактеризуємо специфіку представлення традиційних жанрів у лонгридах.

*Репортаж* реалістично розповідає про події, які відбулися, або послуги, які надаються. У репортажних лонгридах оповідь здебільшого ведеться від третьої особи. Цей формат популярний в українських ЗМІ. Серед таких матеріалів чимало відомих, наприклад "Історія Євромайдану. Хроніка української революції", "Ловайське пекло", "Історія Гогольfest", "Машиністи часу, або Назад в майбутнє" та ін.

*Реконструкція* — це справжня аналітика. Автор зазвичай описує та аналізує ланцюг певних подій, що приведуть до певного результату. У реконструкції важливу роль відіграють музичний супровід, відеоряд і графічний контент. Українські аналітичні лонгриди торкаються переважно військової тематики: "Путін. Війна. Доповідь Немцова про війну РФ на Донбасі", "Дебальцево. Як це було", "Наша війна. Початок" та ін.

*Особисті історії* або *портретні* лонгриди — це відгуки, інтер'ю, біографічні замальовки та нариси. У процесі розповіді залишають різноманітні мультимедійні засоби взаємодії з користувачем для розкриття особистості героя, персонажа чи навіть пісні ("Bohemian Rhapsody. Мамо, цій пісні 40 років"). В українських ЗМІ цей жанр доволі популярний. Серед відомих портретних лонгридів виокремимо "In Memoriām. Кузьма Скрябін", "Відкрито позитивні: як живуть діти, що не приходять ВІЛ", "Розстріляне відродження. Невідома історія письменників із розсекречених архівів КДБ", "Маклауд. Сповідь розвідника" та ін.

Комуникаційні якості сприяють широкому застосуванню лонгридів для представлення вибірок чи топів, наприклад "100 блогерів України: лонгрид", "Всесвіт "Зоряних воєн", "Україна і Євробачення: як наші конкурси підкорювали" тощо. З-поміж них є навіть лонгриди про лонгриди ("15 найкращих лонгридів 2015 — ТСН", "Встигніть у цьому році: розкішні лонгриди 2016-го").

Лонгриди не обов'язково присвячені гострим політичним і соціальним темам, але переважно саме вони викликають найбільший суспільний резонанс. Як зазначалося, зазвичай лонгрид не журналістський матеріал, а особливий формат веб-паблішингу, дизайнерської демонстрації матеріалу. Цей підхід повністю виключає семантичні особливості тексту та його підготовки, а також спрощує розуміння лонгриду загалом. Відповідно до цієї позиції, будь-який текст можна заверстати з мультимедійними елементами та отримати якісний продукт.

Зауважимо, що створення лонгриду пов'язано не тільки з написанням довгих текстів, а й з тривалою роботою над джерелами, кількість яких може сягати кількох десятків. Цей журналістський формат потребує ретельного опрацювання великих обсягів інформації та копіткої праці.

Лонгриди відрізняються від інших публікацій інтернет-ЗМІ особливим візуальним оформленням. Здебільшого текстовий матеріал є основним середовищем, куди в потрібних місцях підверстують мультимедійні елементи. Тривалість історії забезпечується прокруткою сторінки, при цьому відео та аудіо часто запускаються в режимі автостарту, а не за кліком.

Ще одна особливість архітектоніки таких матеріалів — їхня багатогранність. Зазвичай вони складаються з кількох взаємоп'язаних розділів, побудованих залежно від драматургії та сюжету. Варто згадати й лінійну структуру таких матеріалів, тобто хронологічність розповіді, яку належить сприймати послідовно. Наприклад, в основі сюжету може бути дорога-подорож (як у лонгриді "ТСН" про Прип'ять "Місто-привид. Чим живе Прип'ять" [18]) або опис однієї події (лонгрид "ТСН" "Ловайське пекло" [9]). Драматургія будується навколо обставин місця або часу.

Наголосимо, що не будь-який текст із друкованих медіа можна трансформувати в матеріал для мультимедійного лонгриду. Часто в новому форматі текстовому контенту притаманний синкретизм жанрів та низка особливостей, що відрізняє його від твору для преси. У лонгриді текстовий простір набуває багатовимірності — матеріал поділяється на основний та довідковий, який є додатковим і здатний впливати на дизайн та верстку. Наприклад, у лонгриді "Війна очима ТСН" текст розповідей журналістів подано не в лінійному порядку, а у формі інтерактивних посилань, що дає змогу читачеві самостійно обирати послідовність перегляду.

Ідеальний баланс між різноманітними аудіо-візуальними й текстовими елементами полягає в тому, що жоден з елементів не має виходити на перший план, витісняючи інші. На думку канадського дослідника нових онлайн-форматів А. Ерміда, мультимедійні історії доцільно подавати у нелінійній формі, оскільки неієрархічність та інтерактивність — одні з основних принципів мультимедіа. Засоби композиційно-графічного конструювання надають публікації привабливості й зручності сприйняття.

На сучасному етапі розвитку мультимедійних технологій першочергова роль належить техніці адаптивного дизайну. Вкрай важливо, аби лонгрид не

втрачав комунікаційних характеристик як при відображені на ПК, так і при перегляді на мобільних пристроях. Важливо передбачити специфіку мультимедійних пристрій для здійснення інтерактивної взаємодії з користувачем та віддати пріоритет розробленню дизайну лонгриду, приділяючи увагу, зокрема, таким нюансам, як місце розташування мультимедійного контенту, вибір шрифтів, форматування тексту.

Сьогодні є кілька способів публікації лонгридів. У певних ситуаціях використовують ручну верстку або за допомогою інструментів CMS (системи управління контентом), в інших — публікацію через онлайн-сервіси створення лонгридів. Вибір відповідного способу зазвичай зумовлений індивідуальними характеристиками матеріалу.

Якісному лонгриду притаманний "глибокий" і "цилісний" контент, що перебуває в полі уваги як цільової аудиторії, так і пошукових систем. При цьому він розрахований на довгострокову перспективу і дає змогу виродовж тривалого періоду після публікації отримувати переходи на сайт із пошукових систем, соціальних мереж тощо. Завдяки цьому поліпшується відвідуваність ресурсу, що сприяє його ефективнішій роботі.

Формат лонгриду — це симбіоз тексту й аудіовізуального ряду. Технічні можливості сучасних засобів мультимедіа можуть поставити розробників перед проблемою вибору візуальних елементів для створення у читача яскравого уявлення про сюжет. Для цього потрібно оцінити візуальний потенціал історії: які елементи доцільно втілити у форматі відео, а які — передати за допомогою фотографій, де краще використовувати графіку та анімацію.

Створення лонгриду передбачає виявлення образів у темі дослідження та добір відповідних аудіовізуальних форм їхнього втілення. Головне — витратити співвідношення формату й змісту. Зокрема, при створенні інфографіки графічний дизайнер виділяє головні образи матеріалу та працює над тим, як найкраще їх представити візуально. Наприклад, у спецпроекті ВД "Коммерсант" "День, коли скінчилася війна" уміщено спогади десятків людей зі всього світу, які розповідають про події 8—9 травня 1945 р. [8]. Матеріал можна було опублікувати у форматі тексту з фотографіями, але загубився б його емоційний потенціал, суха вербальна інформація повноцінно не передала б переживань героїв. Втратився б масштаб викладу, що його прагнули досягти автори: як люди у всьому світі відреагували на новину про кінець війни. Головні образи — "спогади героїв" і "весь світ". До першого способу підійшов формат короткого аудіоінтерв'ю з фотографіями героїв, до другого — візуалізація карти світу. На інтерактивному атласі з мультимедійними елементами не загубився емоційний складник теми і був візуально підкреслений масштаб події. Отже, образи набули доцільного, з погляду комунікації, вираження за допомогою мультимедійних інструментів — формат і зміст перебувають у чіткому співвідношенні.

Виокремимо кілька вдалих моделей доцільних аудіовізуальних форм вираження образів. Для формату лонгриду якнайкраще підходить теми, що мають хронологічну (лінійну) структуру.

Наприклад, подорожі, експедиції, розповідь про певну подію, що розгортається в часі в хронологічному порядку. Під час роботи з хронікою основний образ — час, а найприятніший засіб для його втілення — формат таймлайну, властивий переважно репортажним лонгридам.

Під час роботи з географічними об'єктами головним образом є масштаб і місцевість. Найдоцільніший засіб візуалізації — інтерактивна карта. Як приклад наведемо матеріал "Гаєнниці польотів Малазійських авіаліній": Mashable [4].

Якщо розглядається подія, де важливі й хроніка, й географія, доцільним буде формат мультимедійного "гіда" з інтерактивною картою. Приклад з українського медіапростору — лонгрид "Два роки після розстрілів на Євромайдані: інтерактивна карта": "BBC Україна" [7].

Важливим етапом створення лонгриду є розроблення концепції викладу матеріалу, попереднє визначення жанрових характеристик і формату. Передусім визначають, у якому жанрі буде втілений основний елемент історії, тобто текст: чи це репортаж з великою кількістю наукових епізодів, нарис з акцентом на людську історію, чи інтер'ю. Варто заздалегідь продумати, яка історія розповідається — лінійна або нелінійна. Якщо нелінійна, то потрібно поправляти над можливим дизайном навігаційного бару.

Для прикладу розглянемо тему життя в населених пунктах Донбасу, де зосереджені підприємства важкого виробництва. У такій масштабній темі варто визначити пріоритети ще на початку створення лонгриду: комплекс проблем, конкретний герой або подія. У цьому разі, найімовірніше, головним виявиться комплекс проблем, пов'язаних із роботою підприємств в умовах воєнного конфлікту. Кожну з проблем можна розгляднути через окрему історію конкретного міста чи підприємства. Варто визначити центральніх персонажів, основні події, щоб зрозуміти логіку й послідовність розповіді. Далі доцільно продумати структуру кожної з частин-історій: розпочати з розмови з героєм або репортажу на заводі, перейти до аналітики й статистики, представити цикл інтер'ю з проблемами (чи збудувати виклад навпаки). У підсумку всі частини слід зібрати в єдину концепцію, якою може бути велика колійна історія з зупинками в містах — приклад лінійного сюжету. Іншим варіантом концепції може бути "книга" з розділами — нелінійний сюжет. Оскільки тема надзвичайно масштабна, в лонгриді потрібен навігаційний бар, за допомогою якого читач зможе легко орієнтуватися. Отже, логіку матеріалу та послідовність його викладу варто визначити у своєрідному плані, зазначивши головні пункти тимчасового перебування.

*Висновки.* Поняття мультимедійного лонгриду в сучасному медіапросторі охоплює спосіб послідовного й логічного викладу тематично організованого масиву інформації у структурованому вигляді, з обов'язковим зачлененням різноманітних форм візуальної комунікації, технологічних прийомів представлення мультимедійного контенту та психологічних методів впливу для утримання уваги читача й спрошення засвоєння матеріалу.

Узагальнюючи практику створення лонгридів, важливо виходити з принципу: історія — сюжет —